FICHE 4 LE CARBONOMÈTRE

30 à 45 min

Jeu proposé par Avenir climatique et disponible sur le site d'Éduclimat

Objectifs

- **Sensibiliser au niveau d'émissions de gaz à effet de serre de différentes activités.**

Matériels

- Guide d'animation et 29 cartes à télécharger sur https://educlimat.fr/Carbonometre-general
- Imprimante ;
- Papier ;
- Ciseaux ;
- Colle.

Notions clés abordées

- L'impact environnemental
- L'empreinte carbone

Points d'attention pour l'animateur·rice

Le jeu étant conçu pour les petites actions du quotidien, l'animateur·rice pourra adapter la discussion et la conclusion afin que ce soit plus axé sur les voyages solidaires.

Déroulement de l'animation

1. Introduction, définition de ce qu'est un kgCO_2eq. (5-10 min).

2. Jeu de placement et hiérarchisation des cartes (15-20 min).

3. Réflexions sur les poids carbone des différentes cartes les façons d'agir pour réduire son empreinte (10-15 min).

Détail de l'animation dans le guide d'animation

https://educlimat.fr/Carbonometre-general