

FICHE ANIMATION

JEU DU PAS EN AVANT SUR LA GOUVERNANCE

OBJECTIFS

- Permettre aux joueurs de prendre conscience des impacts sur les prises de décisions des citoyens dans une société, des Pays du Nord comme des Pays du Sud.
- Sensibiliser à l'engagement des sociétés civiles pour être un acteur du changement social.

CONTEXTE

Ce jeu nécessite du calme, l'animateur doit faire en sorte que les gens arrivent à entrer sérieusement dans la peau de leur personnage. Chacun imagine son personnage donc il n'y a pas de bonnes ou mauvaises réponses ce qui est à préciser aux joueurs. Ce jeu dépend de la perception de chacun c'est pourquoi il n'y a ni gagnant ni perdant.

PUBLIC À partir de 11 ans

Autant de cartes Profil que de participants : Vous pouvez jouer avec 2 ou 3 participants minimum. Choisir les personnages en variant au maximum les profils. Vous pouvez constituer des équipes si vous avez plus de joueurs que de cartes Profil.

MATÉRIEL

Plateau quadrillé + 10 cartes de rôles différents à imprimer et plastifier

Format court : Vous pouvez réduire le nombre d'événements et de situations et n'en retenir que 4 ou 5. Le jeu se termine lorsque vous avez fini les questions.

DÉROULEMENT

Distribuez une carte de rôle à chaque participant. Demandez-leur de la conserver et de ne pas la montrer aux autres. Chaque participant doit lire sa carte. Laissez-leur 5 minutes pour se mettre dans la peau du personnage. Pour les aider, vous pouvez leur poser des questions telles que :

- Pensez au pays dans lequel vous êtes né ?
- Dans quel pays habitez-vous ?
- À quoi ressemble votre vie ?
- Que faites-vous de vos journées ?
- Quel est votre mode de vie ?
- Qu'est-ce qui vous motive ?
- Qu'est-ce qui vous fait peur ?

 Le but est que chacun construise son personnage dans sa tête.

Demandez ensuite aux participants de mettre leur pion en bas d'une colonne (un pion par colonne). Expliquez que vous allez leur lire une liste de situations et qu'à chaque fois qu'ils sont en mesure de répondre "oui" pour leur personnage, ils avancent leur pion d'une case. Dans le cas contraire, ils restent sur place. Précisez bien qu'il n'y a pas de gagnant et que le but n'est pas d'arriver le premier. Lisez les situations une par une et demandez aux participants de prendre note de leur position finale et de regarder autour d'eux pour voir comment ils se situent par rapport aux autres.

DEBRIEF

Donnez aux participants quelques minutes pour sortir de leur personnage sans le révéler aux autres. Commencez par demander ce qu'ils ont ressenti suite au jeu.

- Qu'est-ce que j'ai ressenti quand je me suis rendu compte que j'avancais et pas les autres?
- Qu'est-ce que j'ai ressenti quand les autres avançaient et pas moi ?
- Comment je me suis senti dans la peau de mon personnage ?
- Certains ont-ils eu le sentiment qu'ils n'avaient pas de possibilité d'agir sur certaines situations ? À quel moment ?

Passez ensuite à la réflexion sur le rôle des autres : peuvent-ils deviner le rôle joué par les uns et par les autres ? (Pas besoin d'être très précis mais par exemple le type de pays d'origine, la situation sociale, le métier...)

Ensuite vous proposez à chacun de lire sa carte et de présenter le personnage comme il l'avait imaginé.

QUESTIONS

1. Vous pouvez voter aux élections nationales et locales
2. Vous avez la possibilité de vous présenter à des élections locales
3. Vous êtes engagé dans un parti politique
4. Vous passez régulièrement à la télé
5. Vous prenez régulièrement connaissance des derniers accords d'une organisation internationale
6. Vous pouvez participer à des forums citoyens internationaux
7. Vous parlez plusieurs langues étrangères
8. Vous pouvez facilement rencontrer un élu
9. Vous participez de temps en temps à des conférences débats
10. Vous êtes sollicité pour votre expertise sur des questions politiques
11. Vous avez fait des longues études universitaires
12. Vous regardez, écoutez ou lisez les informations tous les jours
13. Vous rencontrez souvent des chefs d'entreprises de multinationales
14. Vous pouvez parler en direct avec un président de la République
15. Vous prenez la parole en public

LES RÔLES (VOUS ÊTES...)

1. Le maire d'une commune rurale de 2 000 habitants
2. Membre du conseil d'administration du FMI
3. Employé de bureau en Inde
4. Chef d'entreprise dans un grand groupe bancaire en Europe
5. Ministre de l'économie dans un pays pauvre
6. Un artisan qui fabrique des portefeuilles au Maroc
7. Étudiante en droit à l'université en Allemagne
8. Militant d'une association de migrants en France
9. Membre de la commission économique et sociale à l'ONU, vous représentez l'Afrique du Sud
10. Président d'une grande ONG en Amérique Latine

**EXEMPLE DE PARTENAIRE DU CCFD-TERRE SOLIDAIRE
sur les questions de gouvernance :**

LDCI, une ONG partenaire du CCFD-Terre Solidaire sur l'île de Mindanao aux Philippines, cherche à restaurer et à renforcer les lois coutumières face à l'impérialisme de Manille. Les différentes ethnies de l'île de Mindanao se battent contre l'accaparement des terres pour faire respecter leurs lois coutumières et afin qu'une meilleure coopération s'instaure entre gouvernance tribale et gouvernements locaux.