



DÉBAT MOUVANT SUR LE DON

DÉBAT MOUVANT

DURÉE	15 à 30 minutes (selon le nombre de questions)
LIEU	Nécessité d'un grand espace de déplacement
NOMBRE DE BÉNÉVOLES	1 animateur·trice
NOMBRE DE PARTICIPANT·ES	Minimum 2 participant·es
PUBLIC	A partir de 12 ans
DIFFICULTÉ	Facile
MATÉRIEL	• Affiche de chaque affirmation mise en débat • Affiches "D'accord" / "Pas d'accord" • Corde pour délimiter (facultatif) • Infos sur le sens du don au CCFD-Terre Solidaire

Le jeu originel
se trouve dans
la mallette pédagogique
"Introduction à
la solidarité internationale"

DÉBAT MOUVANT



Préparation du jeu

- 1 Préparer une (ou deux) affirmation(s) suffisamment polémique(s) pour diviser les opinions a priori, en s'appuyant sur les propositions de la p.5
2. Séparer l'espace en deux zones : « d'accord » / « pas d'accord ».

Repères

Aujourd'hui, le sens du don est plutôt signe de générosité. Cependant, sans réciprocité, il peut aussi traduire une relation inégale, voire de supériorité entre celui ou celle qui donne et celui ou celle qui reçoit. Et dans certaines sociétés, le don – de cadeaux, de nourriture, d'argent – est la marque traditionnelle du pouvoir que le-la possédant·e exerce sur sa «clientèle».

Tout cela pour rappeler que le don a un sens qui peut s'exercer au détriment des bonnes intentions. Ainsi, il est essentiel de s'assurer que les dons éventuels contenus dans un projet ne vont pas à l'encontre de la responsabilité et de l'intérêt des bénéficiaires. Faute de quoi on risque d'entretenir un système d'assistanat et d'alimenter le marché informel.

LE DON AU CCFD-TERRE SOLIDAIRE

L'appui financier est nécessaire pour soutenir des projets de développement et faire reculer la pauvreté. Donner, c'est participer directement aux actions de solidarité internationale. 82 % des ressources proviennent de la générosité du public, dons, legs et produits de l'épargne solidaire. Au CCFD-Terre Solidaire, les dons du public sont versés dans un "pot commun" : ce principe nous permet de répartir équitablement l'argent collecté selon les besoins identifiés. Avec vous, nous choisissons ainsi de nous mettre aux services de toutes les causes : non seulement celles qui sont médiatisées mais aussi toutes les autres qui méritent attention et soutien.

Il existe d'autres formes de dons, comme par exemple donner de son temps à travers le bénévolat.

OBJECTIF DU JEU

Se questionner sur la pertinence d'actions fondées sur le don de matériel.

Appréhender les conséquences de certains dons sur le contexte local.

Prendre conscience des stéréotypes que véhiculent certaines collectes, et l'influence que cela a sur nos relations à l'autre.

Valoriser l'importance du don monétaire au CCFD-Terre Solidaire pour soutenir nos partenaires.

PRINCIPE DU JEU

Mettre en débat une affirmation suffisamment polémique pour diviser une assemblée.

Choisir les termes pour éviter la polémique sur la sémantique. Toutes et tous peuvent s'exprimer par un positionnement physique, et par la parole.

DÉBAT MOUVANT

Déroulé du jeu

DÉBATTRE SUR LE DON

On place le public au centre, puis on énonce la phrase à débattre et on demande aux personnes de se positionner dans l'espace en fonction de leur opinion.

On laisse 5 minutes à chaque groupe pour lister des arguments. Il est fondamental de demander aux personnes de se rassembler en sous-groupes de 3 personnes maximum pour confronter leurs opinions. Un·e porte-parole par sous-groupe est chargé·e d'annoncer les arguments listés.

Ce moment est intéressant en terme de participation : il permet à chacun·e de s'exprimer.

Le groupe « d'accord » et le groupe « pas d'accord » exposent tour à tour leurs arguments. A ces moments, chaque participant·e doit pouvoir changer de groupe si iel se sent convaincu·e par le ou les arguments exposés. L'objectif de chaque groupe est d'essayer de convaincre les personnes qui se trouvent dans l'autre camp, ou alors aller dans la rivière du doute, s'il y en a une.

La personne qui anime ne doit pas prendre part au débat, elle ne doit pas non plus synthétiser les prises de paroles pour orienter l'opinion. Elle distribue la parole, interroge les participant·es qui parlent le moins, interrompt celles et ceux qui parlent trop, demande des précisions ou des exemples quand un argument est obscur, rappelle les règles, relance la discussion.

Pour débriefer le jeu, l'animateur peut questionner les participants sur ce qu'ils ont ressenti et découvert durant l'animation et les questions qui restent. C'est l'occasion aussi de rappeler le sens du don au CCFD-Terre Solidaire qui permet à chacun d'agir concrètement auprès de nos partenaires locaux.

VARIANTES

LA RIVIÈRE DU DOUTE

Les participant·es qui n'ont pas d'opinion ou qui ont des « doutes » se placent au centre, dans une rivière imaginaire, « la rivière du doute ». En revanche, le groupe qui doute n'a pas le droit de s'exprimer. A tout moment, au fur et à mesure des arguments exposés, les participant·es rejoignent l'un ou l'autre camp. Le but est qu'il n'y ait plus personne dans cette zone à la fin de l'animation.

L'AVOCAT DU DIABLE

Il est là pour introduire la polémique (si le public est timide), défendre le camp des moins nombreux... Cela le conduit à dire des choses qu'il ne pense pas, mais qui permettent de faire vivre le débat (arguments non fondés mais souvent employés, idées reçues, etc.) Il respecte les règles du débat et le principe du débat = il montre l'exemple en changeant de place.

DÉBAT MOUVANT

Exemples d'affirmations polémiques

DÉBATTRE SUR LE DON

- Aider, c'est donner.
- Partir, c'est aider.
- La main qui donne est toujours au-dessus de celle qui reçoit.
- Il faut être riche pour pouvoir donner.
- Il vaut mieux ne rien donner que donner n'importe quoi.
- Mieux vaut donner l'équivalent du prix d'un billet d'avion, que d'aller là-bas.
- Mieux vaut donner que jeter.
- Celui-celle qui reçoit le don a le droit de refuser ou d'avoir des exigences.
- Les pays pauvres ont besoin de notre aide.
- On peut donner de l'argent sans forcément connaître le bénéficiaire final.
- Il est préférable de donner 120€ en un don ou 12 mensualités de 10€ ?
- ...

DÉBAT MOUVANT

Affiches

D'accord

Pas

d'accord